

プログラミングの本

	書名	著者	出版社	発行年
1	10才からはじめるゲームプログラミング図鑑: スクラッチでたのしくまなぶ	キャロル・ヴォーダマン	創元社	2017
2	たのしくまなぶPythonプログラミング図鑑	キャロル ヴォーダマン	創元社	2018
3	Raspberry Piではじめるどきどきプログラミング	阿部 和広	日経BP社	2016
4	12歳からはじめる ゼロからのC言語 ゲームプログラミング教室	大槻有一郎	ラトルズ	2016
5	Minecraftで楽しく学べる Pythonプログラミング	齋藤 大輔	ソーテック社	2017